

Bascom Programming:

Flowchart:

رَوَندِنا یا فلوجارت : (Flowchart)

نموداری است برای نمایش داده‌ها، اطلاعات و روند کار یک الگوریتم بر روی آنها.

فلوجارت به چه کاری می‌آید؟

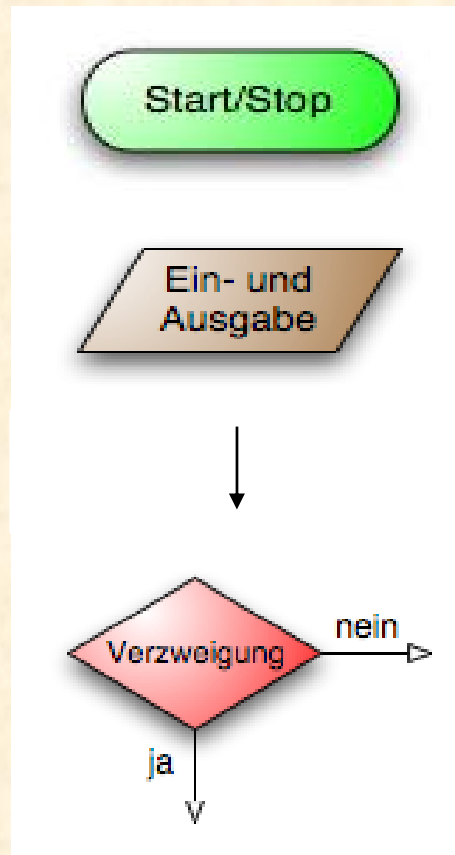
فلوجارت در واقع نقشه‌ای است که برنامه‌نویسان رایانه قبل از نوشتن برنامه به زبان برنامه‌نویسی مورد نظرشان، آن را ترسیم می‌کنند.

در هر فلوجارت روند **اجرای عملیات**، **مراحل و جزئیات برنامه** و **ورودی و خروجی** هر مرحله از برنامه مشخص می‌شود. استفاده از فلوجارت جهت حل هر مسئله‌ای مفید است و بدون در نظر گرفتن زبان برنامه‌نویسی، نوشتن برنامه را سهولت می‌بخشد. علاوه بر این فلوجارت جزئی باارزش از مستندات هر برنامه می‌باشد که با کمک آن تفسیر برنامه، عیب‌یابی و استفاده توسط شخصی به جز برنامه‌نویس را آسان می‌کند. برای رسم فلوجارت آگاهی و تسلط بر مراحل مورد نیاز و ترتیب آنها جهت به دست آوردن نتیجه مورد نظر با استفاده از داده‌های ورودی به الگوریتمی که فلوجارت برای آن کشیده می‌شود، لازم است.

Bascom Programming:

Flowchart:

نمادهای مورد استفاده برای رسم فلوچارت :
مراحل رسم فلوچارت را به دسته‌های زیر تقسیم می‌کنیم:



آغاز و پایان

ورودی و خروجی

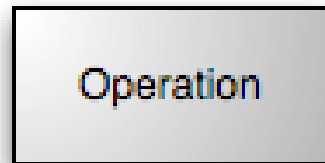
رابط

تصمیم‌گیری (شرطی)

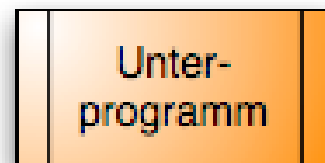
Bascom Programming:

Flowchart:

نمادهای مورد استفاده برای رسم فلوچارت :
مراحل رسم فلوچارت را به دسته‌های زیر تقسیم می‌کنیم:



پردازش



فراخوانی زیرالگوریتم